

памятка

Ход игрока и особенности:

- продвиньте своего слона (опционально);
- переместите рабочих и выполните в любом порядке:
 - а) действие одного из жетонов активированного участка, вторичное действие за цвет рабочего (в любом порядке);
 - б) действие (жетона участка или махаута) за своего слона и активного рабочего на одном участке;
- продвиньте слона еще раз (опционально, если разблокировано);
- получите 1 ОП за каждого игрока, который следует за вами.

Платите монету, чтобы продвинуться дальше активным рабочим или слоном.

Платите штраф (1/2/3 ОП) каждый раз, проходя слоном фишку махараджи.

Получите бонус каждый раз, выполняя действие текущего жетона моста.

ПАМ'ЯТКА

Кінець десятилеття:

- підсчитайте ОП за жетон храму;
- заплатітьте налог 🍷;
- отримайте дохід 🕒;
- перевернітьте жетон моста;
- замінітьте жетон храму.

Действия

1. Сделайте подношение храму 🏰.
2. Улучшите планшет за ресурс (хранилища, цели, махаут) 🛠️.
3. Купите и продайте ресурсы на рынке, возьмите фишку подношений себе на слона 🏘️.
4. Получите ресурсы или монеты 📄 🍀.
5. Улучшите планшет (шкалы знаний) 📖.

